

## **JUEGOS**

### **Age of Empires II (age of kings y Conquerors) y Battlecom**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
2300 al 2400	TCP	** necesario Game Spy
2300 al 2400	UDP	
47624	TCP	
47624	UDP	

### **Aliens vs. Predator**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
80	UDP	.
2300 al 2400	UDP	.
8000 al 8999	UDP	.

### **Blizzard**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
4000 y 6112	TCP	
6112	UDP	

### **Dark Reign 2**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
26214	TCP	
26214	UDP	

### **Delta Force (Cliente y Servidor)**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
3568	UDP	
3100 al 3999	TCP	
3100 al 3999	UDP	

### **Diablo 2**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
4000 y 6112	TCP	

## Dungeon Siege

Puerto	Tipo	Programa
6073	UDP	
2302 al 2400	UDP	

## Elite Force

Puerto	Tipo	Programa
26000, 27500	UDP	
27910, 27960	UDP	

## F-22 Lightning 3

Puerto	Tipo	Programa
3875, 4533, 4534	UDP	
4660 al 4670	UDP	

## F-22 Raptor

Puerto	Tipo	Programa
3874 y 3875	UDP	

## FIFA 2002

Puerto	Tipo	Programa
2048	UDP	

## GameSpy

Puerto	Tipo	Programa
12300	UDP	<b>GameSpy Monitoring Port</b>
13139	UDP	<b>GameSpy Custom UDP Pings</b>
27900	UDP	<b>GameSpy Master Server UDP Heartbeat</b>
28900	TCP	<b>GameSpy Master Server List Request</b>
29900	TCP	<b>GameSpy Connection Manager</b>
29901	TCP	<b>GameSpy Search Manager</b>
6500	UDP	<b>GameSpy Query Port</b>

6515	UDP	<b>GameSpy Dplay UDP</b>
3783	UDP	<b>GameSpy voice chat (optional)</b>
6667	UDP	<b>GameSpy IRC chat (optional)</b>

### **Half Life y Counter Strike**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
6003 y 7002	UDP	
27010, 27015 y 27025	UDP	

### **Half Life Server**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
27015	TCP ó UDP	

### **Heretic II Server**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
28910	TCP	

### **MOHAA**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>** necesario Game Spy</b>
12201	UDP	MOHAA Monitoring Port
12202	TCP	MOHAA Alternate Game Port (Opt. w/net port)
12203	TCP	MOHAA Default Server Game Port
12210	UDP	MOHAA Alternate Game Port (Opt. w/net port)

### **Need for Speed - Porche**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
9442	UDP	

### **Need for Speed 3- Hot Pursuit**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
1030	TCP	

## Outlaws

Puerto	Tipo	Programa
5310	TCP	
5310	UDP	

## Quake2 (Client yServer)

Puerto	Tipo	Programa
27910	UDP	

## QuakeIII

Puerto	Tipo	Programa
27660	UDP	Cada jugador debe usar un puerto distinto, empezando por el 27660
1. Click en el QIII icono		
2. Escogemos propiedades		
3. C:\Program Files\Quake III Arena\quake3.exe"		
4. Añadir el Quake III net_port command especificar un puerto para cada sistema: "C:\Program Files\Quake III Arena\quake3.exe" +set net_port 27660		
5. Click OK.		
27660 27661 27662 UDP 27660 (para el primer jugador)		

## Rainbow Six y Rogue Spear

Puerto	Tipo	Programa
2346	TCP	
2346	UDP	

## Soldier of Fortune

Puerto	Tipo	Programa
28910 al 28915	UDP	

## Starcraft

Puerto	Tipo	Programa
6112	TCP	

6112	UDP	
------	-----	--

### SWAT3

Puerto	Tipo	Programa
16639	TCP	
16638	UDP	

### TZAR

Puerto	Tipo	Programa
23077, 23078 y 23079	TCP	
23077, 23078 y 23079	UDP	

### Ultima on Line

Puerto	Tipo	Programa
5001 al 5010	TCP	Game
7775 al 7777	TCP	Login
8888	TCP	Patch
8800 al 8900	TCP	UO Messenger
9999	TCP	Patch
7875	TCP	UO Monitor

### Unreal Tournament server

Puerto	Tipo	Programa
7777, 7778, 7779	UDP	empezamos por 7779 al 7781 y añadimos más puertos si es necesario
27900	UDP	Algunos servidores maestro utilizan el puerto 27500
8080	TCP	(Puerto 8080 server admin)

### Warcraft III

Puerto	Tipo	Programa
6112	TCP	(server alternativo <a href="http://www.kali.net">www.kali.net</a> ) No disponible para battelnet

6112	UDP	
------	-----	--

### **Wolfenstein**

<b>Puerto</b>	<b>Tipo</b>	<b>Programa</b>
27950 y 27960	UDP	