

## **Juegos Online:**

Age of Empires  
TCP 2300-2310  
UDP 2300-2310

Age of Empires II - The conquerors  
TCP/ UDP 2300 - 2400 y TCP/UDP 47624  
\* Usuarios con router SpeedStream ver sección con tutorial específico

Age of Mythology  
Con las últimas versiones no es necesario mapear ningún puerto

Aliens vs. Predator  
UDP 80  
UDP 2300 - 2400  
UDP 8000 - 8999

Anarchy Online (BETA)  
TCP 7013  
TCP 7500 - 7501  
UDP 7013  
UDP 7500 - 7501

Asheron's Call  
UDP 9000, 9004, 9008, 9012  
UDP 9000, 9001, 9004, 9005, 9012, 9013  
También hay que abrir los puertos de la microsoft Zone y de DX

Black and White  
TCP 2611 - 2612  
TCP 6667  
UDP 6500  
UDP 27900

Blizzard Battlenet  
Solo válido para un PC  
TCP 4000  
TCP 6112  
UDP 6112

Bungie.net, Myth, Myth II Server  
TCP 3453  
Dark Reign 2  
TCP 26214  
UDP 26214

Delta Force (Client and Server)  
UDP 3568  
TCP 3100 3999

TCP 3100 3999  
UDP 3100 3999

Delta Force 2  
UDP 3568  
UDP 3569

Diablo II  
TCP4000  
TCP/UDP6112

Dungeon Siege  
TCP 6073  
UDP 2302 al 2400

Elite Force  
UDP 26000  
UDP 27500  
UDP 27910  
UDP 27960

Everquest  
TCP 1024 7000  
UDP 1024 6000

F-16, Mig 29  
UDP 3862  
UDP 3863

F-22 Lightning 3  
UDP 3875  
UDP 4533  
UDP 4534  
UDP 4660 - 4670 (para VON)

F-22 Raptor  
UDP 3874, 3875

Fighter Ace II  
TCP 50000 - 50100  
UDP 50000 - 50100

Para jugar por DX también abrir los siguientes puertos:

TCP 47624  
TCP 2300 - 2400  
UDP 2300 - 2400

FIFA 2002 - 2003 - 2004-2008  
UDP 2048

Half Life y Counter Strike

UDP 6003

UDP 7002

UDP 27010

UDP 27015

UDP 27025

Half Life y Counter Strike (Creando partidas)

UDP 27015

Heretic II Server

TCP 28910

Hexen II

Cada ordenador con Hexen II tiene que usar un puerto diferente empezando por el 26900 y sumando 1.

UDP 26900 (para el primer jugador, para el segundo sería el 26901 UDP)

KALI

Cada ordenador con KALI tiene que usar un puerto diferente empezando por el 2213 y sumando 1.

UDP 2213 (para el primer jugador)

UDP 6666

Kohan Immortal Sovereigns

Esto te permite crear una partida y enseñarla a través de gamespy.

UDP 3855

UDP 17437

TCP 3855

TCP 17437

Motorhead server

UDP 16000

TCP 16000

TCP 16010 - 16030

UDP 16010 - 16030

Los puertos 16010-16030 los tienes que especificar manualmente en el server.

MSN Game Zone

TCP 6667

TCP 28800 - 29000

Para jugar DX también abrir estos puertos:

TCP 47624

TCP 2300 - 2400

UDP 2300 - 2400

Need for Speed - Porche

UDP 9442

Need for Speed 3- Hot Pursuit  
TCP 1030

Operation FlashPoint  
TCP 47624  
TCP 2234  
UDP/TCP 6073

Outlaws  
UDP 5310  
TCP 5310

Quake2 (Cliente y servidor)  
UDP 27910

QuakeIII

Cada ordenador jugando al Quake 3 tiene que usar un puerto diferente, empezando en el 27660 y sumando 1. También hay que hacer lo siguiente:

1. Click Derecho sobre el icono del q3
  2. Escoje la pestaña de propiedades.
  3. En la casilla donde pone la dirección del programa pondra algo como "C:\Archivos de Programa\Quake III Arena\quake3.exe"
  4. Añade el comando net\_port de la siguiente manera: "...\quake3.exe" +set net\_port 27660
  5. Haz click en OK.
- 1,27662)  
UDP 27660 (para el primer ordenador)

Rainbow Six (Cliente y servidor)  
TCP 2346  
TCP 2346

Rogue Spear  
TCP 2346  
TCP 2346

Soldier of Fortune  
UDP 28910 - 28915

Starcraft  
TCP/UDP 6112

Starfleet Command  
TCP 2300 - 2400  
TCP 47624  
UDP 2300 - 2400  
UDP 47624

SWAT3  
TCP 16639  
UDP 16638

TZAR  
23077 TCP  
23078 TCP  
23079 TCP  
23077 UDP  
23078 UDP  
23079 UDP

Ultima online  
TCP 5001-5010 Game  
TCP 7775-7777 Login  
TCP 8888 Patch  
TCP 8800-8900 UO Messenger  
TCP 9999 Patch  
TCP 7875 UOMonitor  
El puerto 7875 no es usado por el juego pero si por un programa llamado UO Messenger que mucha gente usa para monitorear.

Unreal Tournament server  
UDP 7777 (Puerto del Cliente)  
UDP 7778 (Puerto del Servidor)  
UDP 7779+ (añade 2 o mas según lo veas necesario)  
UDP 27900 (Buscador de servers, otros usan el 27500)  
TCP 8080  
(El puerto 8080 es para el UT Server admin. En el server.ini pon en ListenPort el 8080 y en ServerName la ip asignada al router por el ISP (la ip pública).

Westwood Online - C&C Tiberian Sun & Dune 2000  
Solo soporta 1 pc por ip pública.  
TCP 4000  
TCP 4000  
UDP 1140 1234  
TCP 1140 1234  
UDP 1140 1234  
TCP 1140 1234

Warcraft III  
TCP 6112  
UDP 6112

Wolfenstein  
TCP 27950  
UDP 27960

ZNES  
UDP 7845

## **Servidores (P2P)**

Azureus

TCP 6881 - 6890 (Para 10 descargas)

Emule y Edonkey

TCP 4661

TCP 4662

UDP 4665

FTP (CLIENTE)

TCP 21

POP3

TCP 110

SMTP

TCP 25

TELNET

TCP 23

WEB

TCP 80

## **Programas de mensajería instantánea y Videoconferencia**

Active Worlds

TCP 3000

TCP 5670

TCP 7777

TCP 7000-7100 (rango de puertos)

AIM Talk

TCP 4099

TCP 5190

Battlecom

UDP 2300 - 2400

TCP 2300 - 2400

UDP 47624

IN TCP 47624

Buddy Phone

(Esto no incluye el ftp)

UDP 700 - 701

Calista IP phone

TCP 5190

UDP 3000

#### CuSeeMe

UDP 24032

UDP 1414 [usar H.323 si el router lo permite]

UDP 1424 [usar H.323 si el router lo permite]

TCP 1503

TCP 1720 [usar H.323 si el router lo permite]

UDP 1812 1813

TCP 7640

TCP 7642

UDP 7648

TCP 7648

TCP 7649 7649

UDP 24032

UDP 56800

UDP 1414 [usar H.323 si el router lo permite]

UDP 1424 [usar H.323 si el router lo permite]

TCP 1503

TCP 1720 [usar H.323 si el router lo permite]

UDP 1812 1813

TCP 7640

TCP 7642

UDP 7648

TCP 7648

TCP 7649

UDP 56800

#### Delta Three PC to Phone

TCP 12053 [usar el protocolo del CuSeeMe si dispones de el]

TCP 12083

UDP 12080

UDP 12120

UDP 12122

UDP 24150 - 24179

#### Dialpad

TCP 7175

UDP 51200 51201

TCP 51210

TCP 1584 1585

TCP 8680 8686

#### Dwyco Video Conferencing

UDP 12000 - 16090

TCP 1024 - 5000

TCP 6700 - 6702

TCP 6880

#### Go2Call

UDP 2090 2091

TCP 2090

## NetMeeting

(Solo se puede hacer llamadas entrantes si el protocolo H. 323 esta disponible. En el speedstream es imprescindible la versión 2.3 del Firmware)

TCP 389

TCP 522

TCP 1503

TCP 1720

TCP 1731

TCP 6987

TCP 6988

Además, configura el netmeeting así: Menú Herramientas->Opciones (Pestaña general)->Llamada avanzada->Configuración de la puerta de enlace->Activar la casilla y colocar la IP de la puerta de enlace (IP privada del router)

## Hotline Server

TCP 5500 - 5503

UDP 5499

Esta seria la configuración estandar, si se cambia el puerto por defecto deberas abrir los 3 pueros sucessivos.

El puerto UDP 5499 es solo para listar el server un tracker.

## ICQ

Haz click en Next. Luego en "Use the following TCP listen ports for incoming event" i configura los puertos TCP del 20000 al 20019 para el primer usuario, 20020 del 20039 para el segundo usuario, 20040 del 20059 para el tercero... etc

UDP 4000

TCP 20000 20019 para un usuario

TCP 20000 20039 para dos usuarios

TCP 20000 20059 para tres usuarios, etc.

## ICUII Client

TCP 2019

TCP 2000 2038

TCP 2050 2051

TCP 2069

TCP 2085

TCP 3010 3030

TCP 2000 2038

TCP 2050 2051

TCP 2069

TCP 2085

TCP 3010 3030

## ICUII Client (Version 4.xx)

TCP 1024 - 5000

TCP 2000 - 2038

TCP 2050 - 2051

TCP 2069

TCP 2085

TCP 3010 - 3030

TCP 6700 - 6702

TCP 6880  
UDP 12000 - 16090

Internet Phone  
UDP 22555

Ivisit  
UDP 9943  
UDP 56768

LIVvE  
(Solo para enviar ficheros)  
UDP 8999

mIRC DCC / IRC DCC  
En la sección de cada router tienes un tutorial específico

mIRC Chat  
TCP 6660 - 6669 (Normalmente 6667)

mIRC IDENT  
UDP 113

MSN Messenger  
Los puertos 6891-6900 activan el envío de ficheros,  
El puerto 6901 es para las comunicaciones de voz.  
TCP 6891 - 6900

TCP 1863

UDP 1863

UDP 5190

UDP 6901

TCP 6901

\*Asegúrate que tanto tú como la persona con quien tengas conversación tenga la misma versión del programa

Net2Phone

UDP 6801

UDP 6801

Un puerto adicional en TCP i otro en UDP se tiene que abrir en el rango 1 - 30.000. S recomienda el 6802 i 6803. Una vez abiertos tienes que indicarle al Net2Phone cuales son de la siguiente manera:

- 1) Haz click en el botón "Menu".
- 2) Selecciona "Preferences".
- 3) Haz click en la pestaña "Network".
- 4) Configura los puertos escogidos.

Pal Talk

UDP 2090 [voz]

UDP 2091 [control stream]

TCP 2090 [envío de ficheros]

TCP 2091 [video]

TCP 2095 [envío de ficheros en las versiones antiguas]

TCP 5001 - 50015 [mensajería via texto]

TCP 8200 - 8700 [Firewall / network mode group voice]

UDP 8200 - 8700 [Firewall / network mode group voice]

UDP 1025 - 2500 [Voz y control stream (configurables)]

Los dos últimos UDP se suelen poner por parejas. 1024 - 1025, 1026 - 1027, etc... La mayoría de usuarios nunca necesita estos dos puertos. Estos son asignados automáticamente si dejas en blanco las casillas en la pestaña 'paltalk port settings'.

PhoneFree

UDP 1034 - 1035

UDP 9900 - 9901

TCP 1034 - 1035

TCP 2644

TCP 8000

Parece que para hacer llamadas de PC a Teléfono solo se necesita el 9900 UDP.

Polycom ViaVideo H.323

TCP 3230 - 3235

UDP 3230 - 3235

Estos puertos son necesarios para hacer llamadas, no para recibirlas.

Activar en el programa 'Use Fixed Ports' 3230-3235 TCP i UDP

Roger Wilco

TCP 3782

UDP 3782

UDP 3783 [solo se necesita para RW Base station]

Speak Freely

UDP 2074 - 2076

Yahoo Messenger Chat

TCP 5000 - 5001

5055 UDP

Yahoo Messenger Phone

UDP 5055

## **Audio y Video**

Audiogalaxy Satellite

TCP 41000 - 50000

TCP 1117-5190

Camerades

TCP 2047 2048

UDP 2047 2048

GNUtella

TCP 6346

UDP 6346

IStreamVideo2HP  
TCP 8076 - 8077  
UDP 8076 - 8077

KaZaA  
TCP 1214

Napster  
TCP 6699  
TCP 6699

QuickTime 4 Server  
TCP 6970  
UDP 6970 - 7000

QuickTime 4 Client i RealAudio en Puerto 554  
TCP 554  
UDP 6970 - 32000

RealAudio en Puerto 7070  
TCP 7070  
UDP 6970 - 7170

ShoutCast Server  
TCP 8000 - 8005